

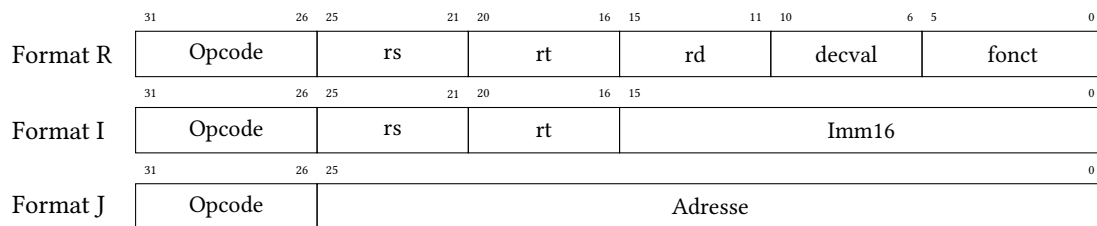
Feuille de travaux dirigés n° 6

Instructions et chemins de données

Instructions

Exercice 6.1

On rappelle les formats pour les instructions du MIPS :



Le processeur MIPS a 32 registres généraux. Les codes (opcode/foncteur) des instructions utilisées dans cet exercice sont présentés dans le tableau ci-dessous :

Opération	Mnémonique	Format	Opcode	Foncteur
Addition	add	R	000000	110010
add rd, rs, rt : $R[r_d] \leftarrow R[r_s] + R[r_t]$				
Addition Immédiat	addi	I	001000	
addi rt, rs, Imm : $R[r_t] \leftarrow R[r_s] + \text{SignExt}(\text{Imm})$				
Soustraction	sub	R	000000	110100
sub rd, rs, rt : $R[r_d] \leftarrow R[r_s] - R[r_t]$				
Chargement	lw	I	100011	
lw rt, Imm(rs) : $R[r_t] \leftarrow \text{MEM}[R[r_s] + \text{SignExt}(\text{Imm})]$				
Rangement	sw	I	101011	
sw rt, Imm(rs) : $\text{MEM}[R[r_s] + \text{SignExt}(\text{Imm})] \leftarrow R[r_t]$				
Décalage à droite	srl	R	000000	000010
srl rd, rt, decval : $R[r_d] \leftarrow R[r_t] \gg \text{decval}$				

1. Quel est l'intervalle maximal pour l'opérande immédiat de addi ?
2. Quel est l'intervalle maximal pour les pas de décalage de l'instruction srl ? Justifier ;
3. Quelles sont les instructions qui correspondent aux codages suivants :
 - 0x23bdffe0
 - 0xafaf50024
 - 0x8fae001c
4. Quels seraient les codages en binaire et en hexadécimal des instructions suivantes :

```

sw $ra, 20($sp)
sw $fp, 16($sp)
addi $fp, $sp, 32
lw $v0, 0($fp)
srl $v0, $v0, 4
add $v0, $a0, $v0
sub $v0, $v0, $a1
    
```

Exercice 6.2

On considère une machine à pile M_0 , une machine à accumulateur M_1 et une machine à registres M_2 . Ces machines disposent des instructions décrites ci-dessous :

M_0	M_1	M_2
add	load X ($acc \leftarrow X$)	load R_i, X
sub	store X ($X \leftarrow acc$)	store R_i, X
push X	add X ($acc \leftarrow acc + X$)	add R_i, R_j, R_k ($R_i \leftarrow R_j + R_k$)
pop X	sub X ($acc \leftarrow acc - X$)	sub R_i, R_j, R_k ($R_i \leftarrow R_j - R_k$)

- Écrire les séquences de code suivantes pour les machines M_0 , M_1 et M_2 (on suppose que les variables A, B, C et D sont initialement en mémoire :

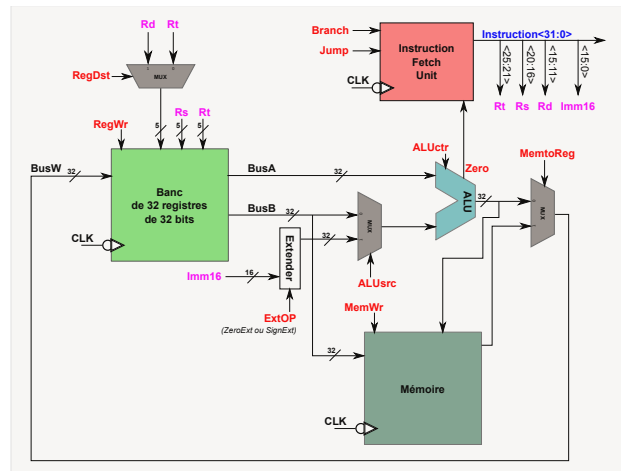
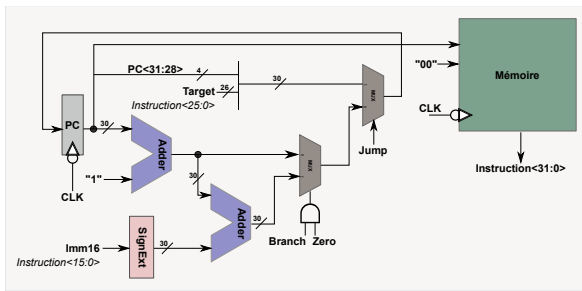
$$\left. \begin{array}{l} A = B + C \\ B = A + C \\ D = A - B \end{array} \right\}$$

- Comparer ces machines en taille de code statique et en nombre d'accès à la mémoire.

Chemins de données

Exercice 6.3

On souhaite ajouter l'instruction jal au chemin de données mono-cycle vu en cours et rappelé ci-dessous.



- Ajouter au chemin de données tous les éléments nécessaires à la gestion de jal (lignes de données, modules combinatoires/séquentiels, signaux de contrôle);
- Étendre la table ci-dessous de façon à tenir compte des signaux de contrôle ajoutés.

Foncteur Opcode	100000	100010	Don't care				
	000000	000000	001101	100011	101011	000100	000010
	add	sub	ori	lw	sw	beq	j
RegDst	1	1	0	0	x	x	x
ALUSrc	0	0	1	1	1	0	x
MemtoReg	0	0	0	1	x	x	x
RegWrite	1	1	1	1	0	0	0
MemWrite	0	0	0	0	1	0	0
Branch	0	0	0	0	0	1	0
Jump	0	0	0	0	0	0	1
ExtOp	x	x	0	1	1	x	x
ALUctr	Add	Sub	Or	Add	Add	Sub	xxx