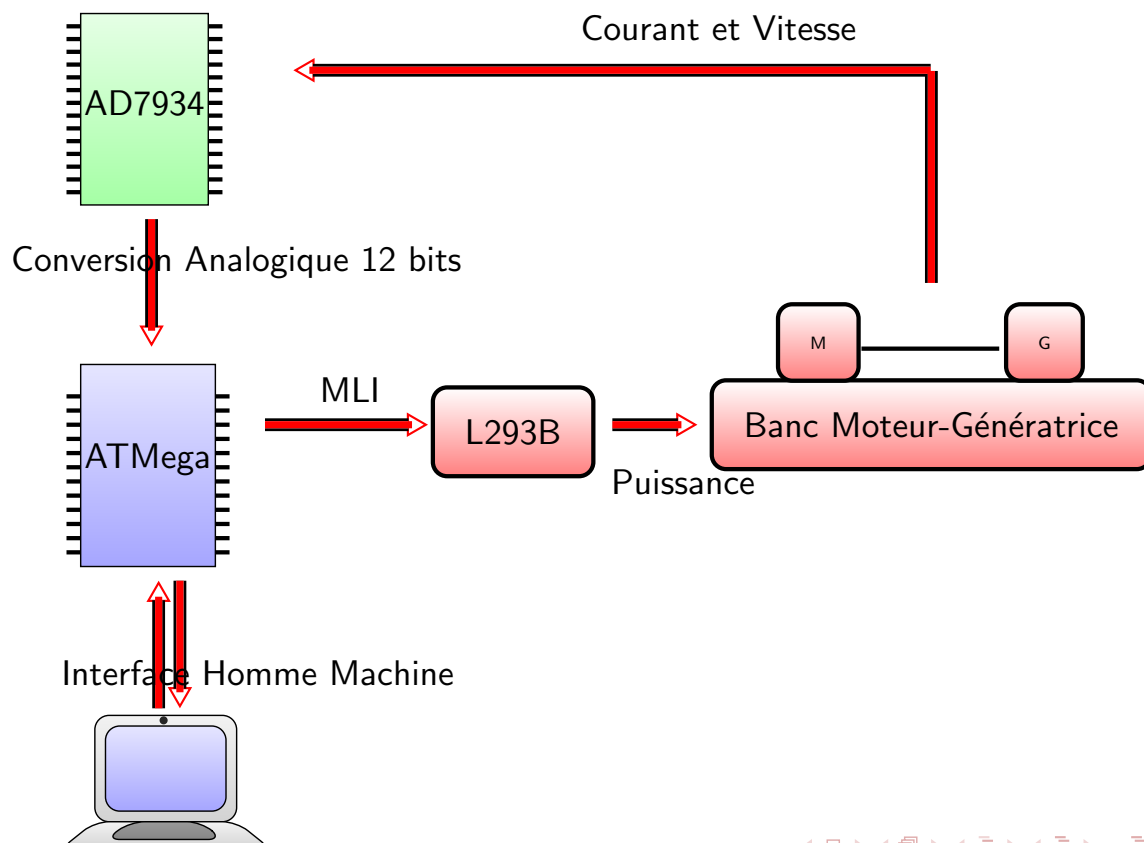


Micro-Projet d'Informatique Industrielle S7

Nadia Aït Ahmed, David Delfieu

October 16, 2023

Commande en boucle ouverte d'une MCC

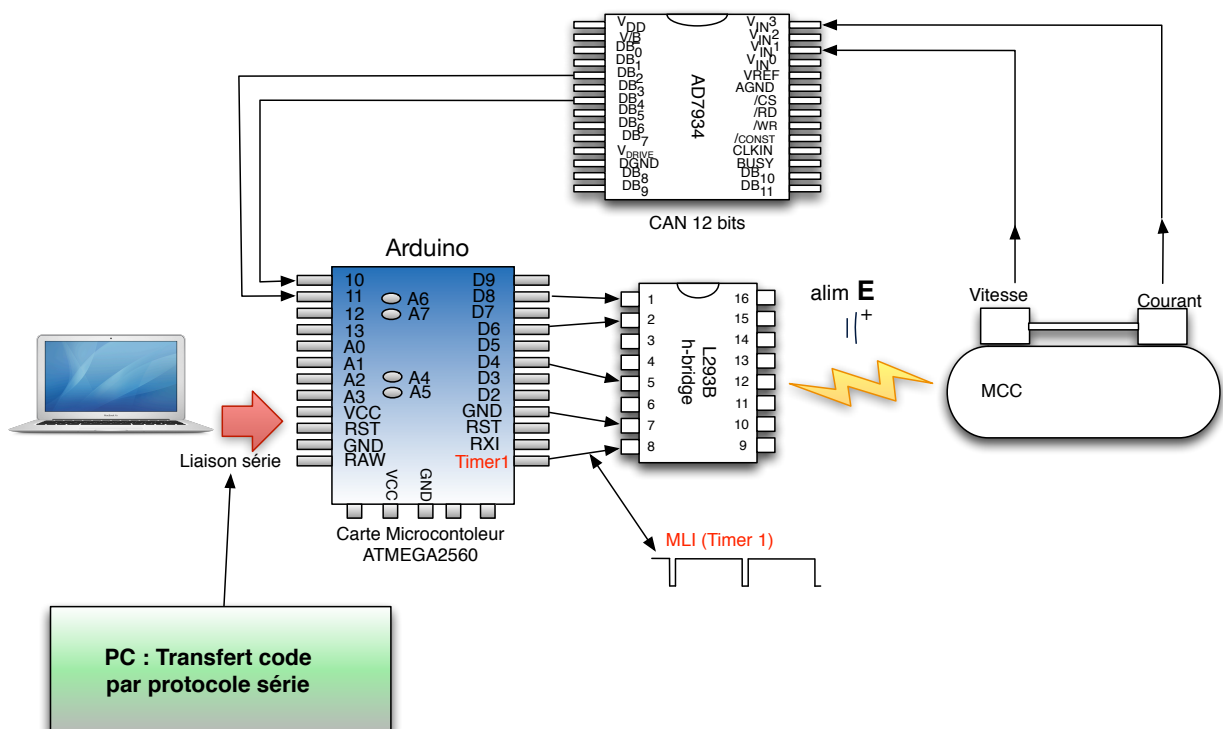


- 1 Conversationnel sous Arduino
 - Bibliothèque serial
 - Moniteur Serie
 - Algorithme du conversationnel
 - Traceur serie

- 2 Génération de la MLI
 - Hacheur et MCC
 - Programmation du Timer de l'ATMEGA2560
 - Les Timers

- 3 Le Convertisseur AD7934
 - Le brochage
 - Entrées du CAN
 - L'interface parallèle
 - Programmation de l'AD7934

Conversationnel sous Arduino



Protocole série

- Protocole RS232 série : Transmission d'octet
- Physique : 3 fils, émission, transmission, masse.
- Arduino : pont RS232-USB
- RS232 ⇒ bibliothèque *Serial*
- Pins en TTL (5V ou 3.3V):
 - Transmission TxD (PD3)
 - Reception RxD (PD2)
- ATMEGA₂₅₆₀ : 3 ports séries additionnels:

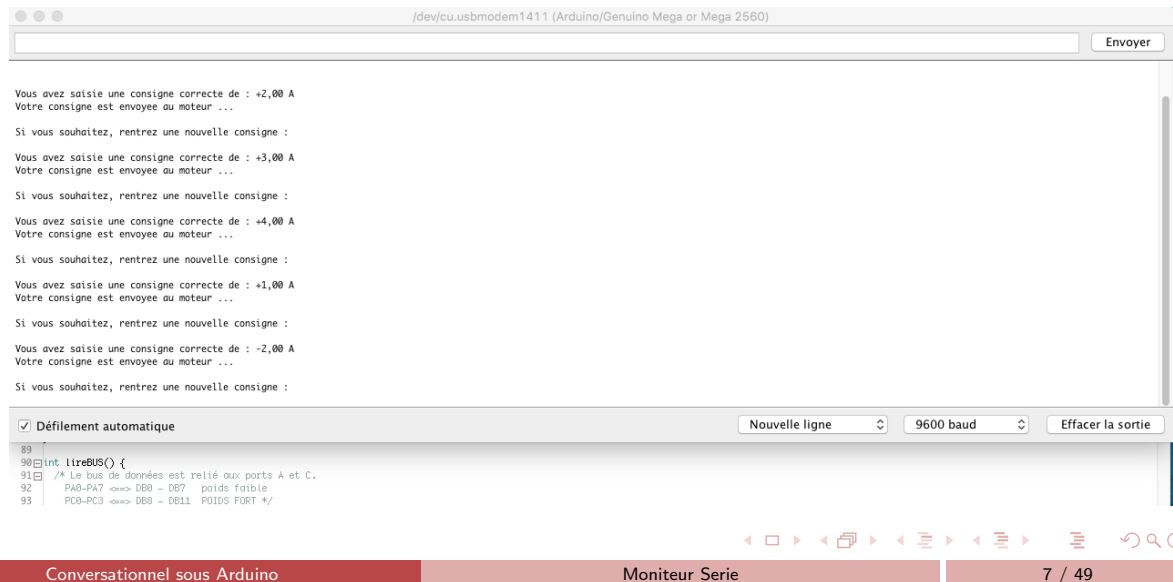
Le Moniteur Serie

- Plusieurs liaisons série
- Outil "Moniteur série".



Le Moniteur Serie

- Une fenêtre avec deux panneaux
- Cette fenêtre affichée sur le PC modélise les entrées sorties de l'Arduino : Clavier/écran
 - ▶ Une ligne de saisie
 - ▶ Une écran d'affichage



Configuration du moniteur série

- Baud rate : 300, 600, 1200, 2400, 4800, **9600**, 14400, 19200, 28800, 38400, 57600, ou 115200.
- Second argument :
 - bit de parité,
 - bit de stop.**
- Réglage 8N1 : 9600 bauds, 8 bits, pas de bit de parité, bit de stop.
- Instruction : Syntaxe Serial.begin(speed)
Syntaxe Serial.begin(9600, SERIAL_8N1);

Serial.print

- Affiche à l'écran du PC, les données envoyées par l'Arduino qui transitent par le bus USB au format ASCII.

- Les nombres sont affichés caractères par caractères en ASCII.

```
S=Serial.read();
```

```
A=Serial.read();
```

```
B=Serial.read();
```

Si l'utilisateur tapes +15 alors

S vaut `\$2B` : code ascii de +

A vaut `\$31` : code ascii de 1 (48 en base 10)

A vaut `\$35` : code ascii de 5 (53 en base 10)

- Les Flottants sont affichés de la même façon, avec deux décimales par défaut.

- affichage de valeur et de chaînes :

```
Serial.print("\n Voici la valeur de A = ");
```

```
Serial.print(A);
```

Lecture sur le bus série

- Le bus série permet une communication de type asynchrone :
 - ▶ Celui qui écrit envoie des données dans le bus des données qui se remplit
 - ▶ Celui qui lit consomme des données dans le bus qui se vide alors
- La lecture sur le bus se fait en mode caractère et produit donc des codes ASCII.

readCar()

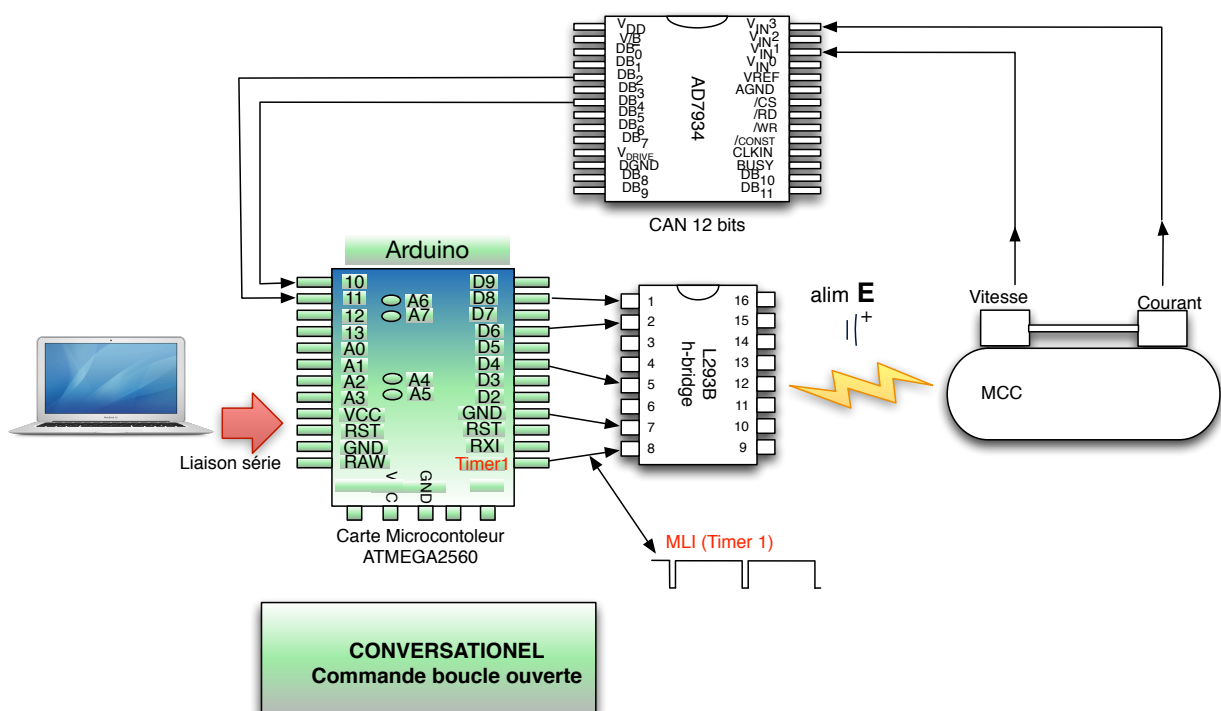
- ReadCar() récupère un caractère dès qu'il apparaît sur le bus :

```
int readCar() {  
    while (Serial.available() == 0); //Attente TQ il n'y a rien sur bus  
    return(Serial.read());  
}
```

- Utilisation de readCar() :

```
int carLU = 0; // caractère lu sur le bus série  
  
void setup() {Serial.begin(9600);}   
  
void loop() {  
    carLU = readCar(); // On lit un caractère sur le bus  
    Serial.print("J'ai reçu : ");  
    Serial.println(carLU, DEC);  
}
```

Conversational

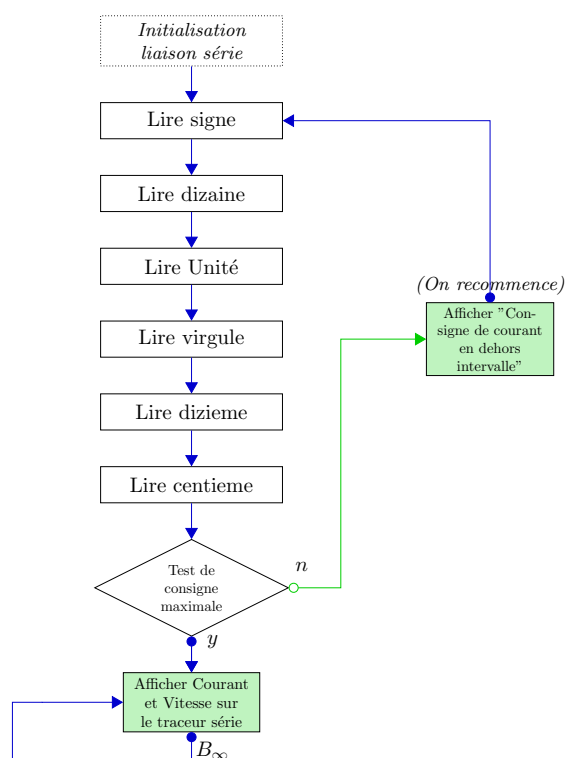


Conversationnel

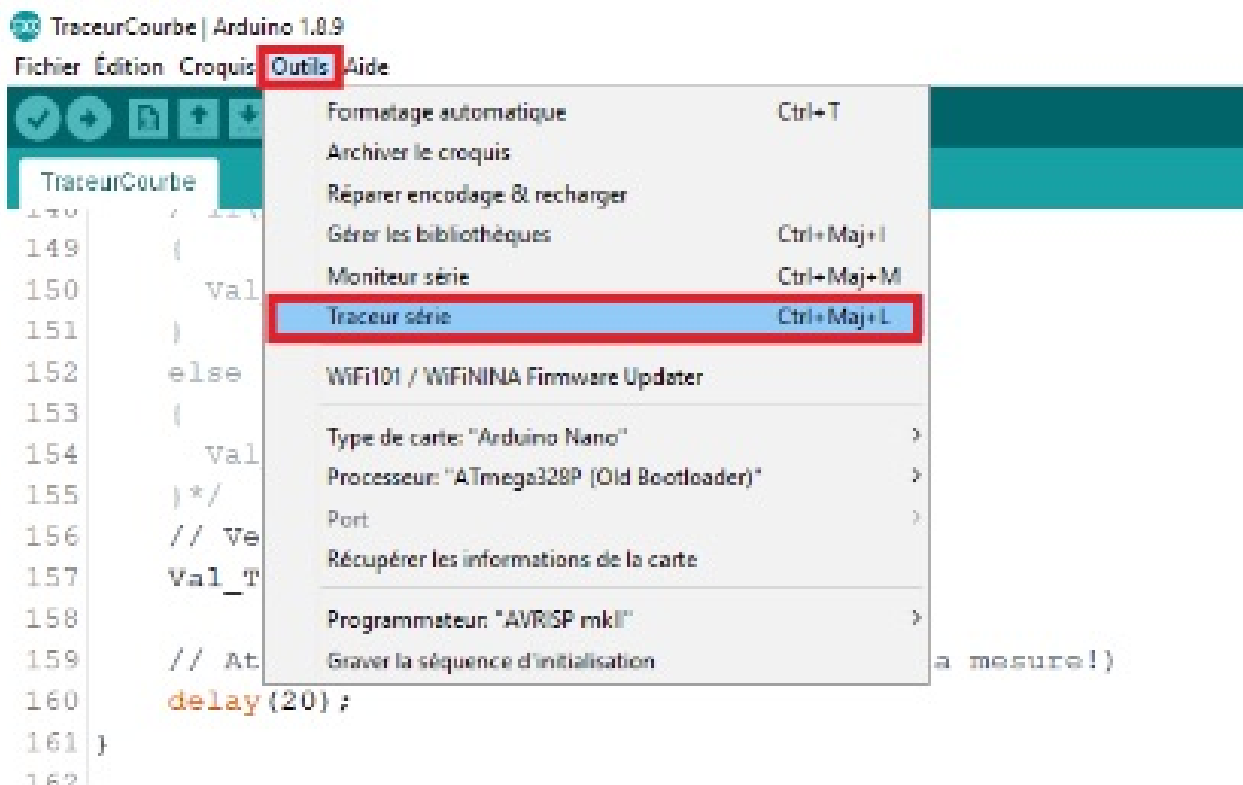
Interface conversationnelle entre le micro-contrôleur et le moniteur sériel :

- Après un message d'invite
- On saisit une seule consigne en tension de commande de la MCC avec deux chiffres de précision après la virgule.
- Après la saisie on bouclera infiniment sur l'affichage courant ou vitesse.
- Coder, à partir des fonctions qui vous sont données dans le squelette, l'organigramme du slide suivant :

Organigramme simple, non robuste



Traceur serie

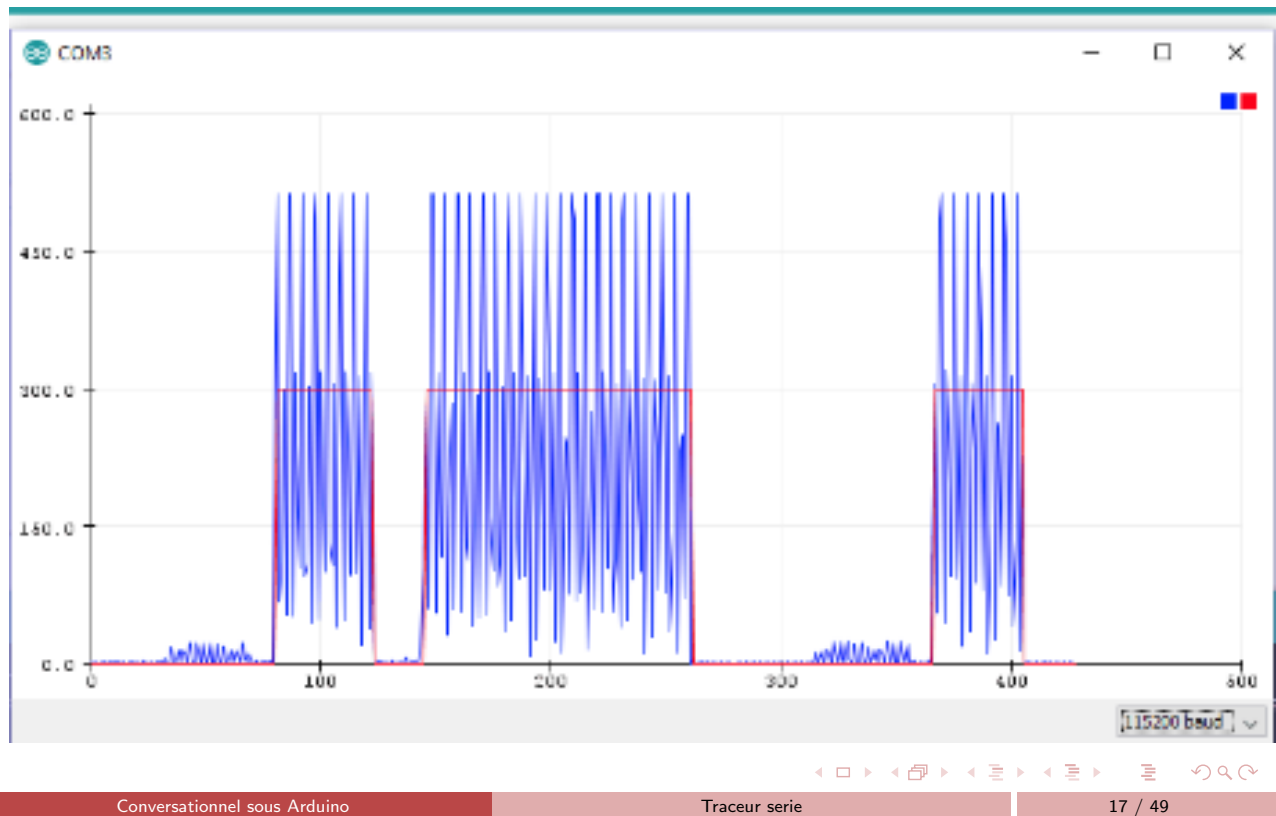


Traceur serie

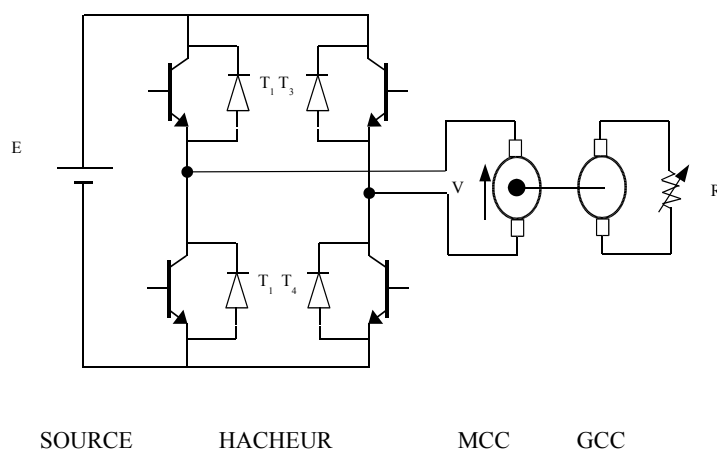
- Dans le code les valeurs des courbes sont séparées par une virgule.
- La dernière valeur d'une courbe est suivie par le retour à la ligne.
- Exemple avec 2 courbes *Courant* et *Vitesse* :

```
void setup() {  
  Serial.begin(9600);  
}  
  
void loop() {  
  Serial.print(Courant);  
  Serial.print(',');  
  Serial.print(Vitesse);  
  Serial.print("\n");  
}
```

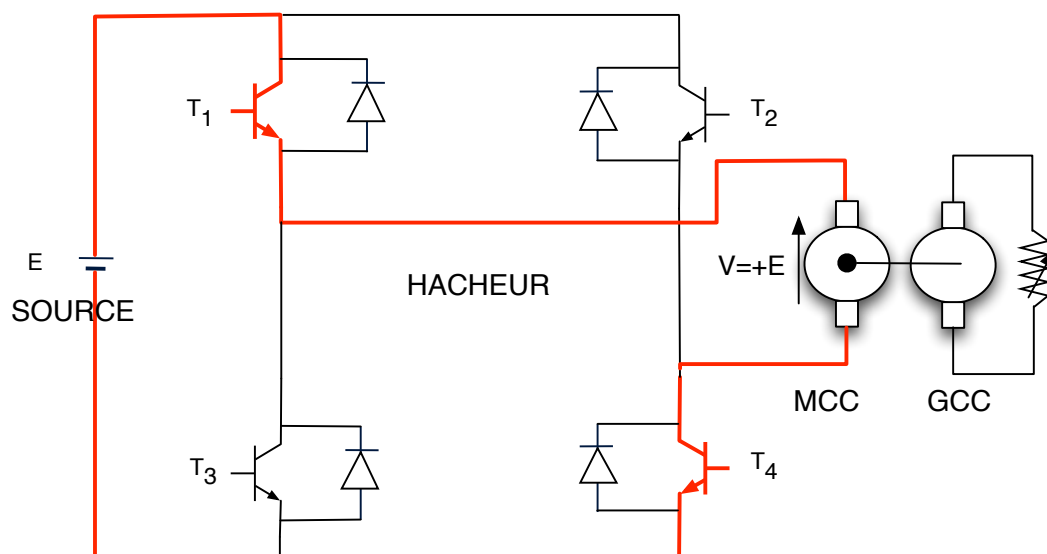

Traceur serie



Principes de commande du hacheur (L293 H-Bridge)

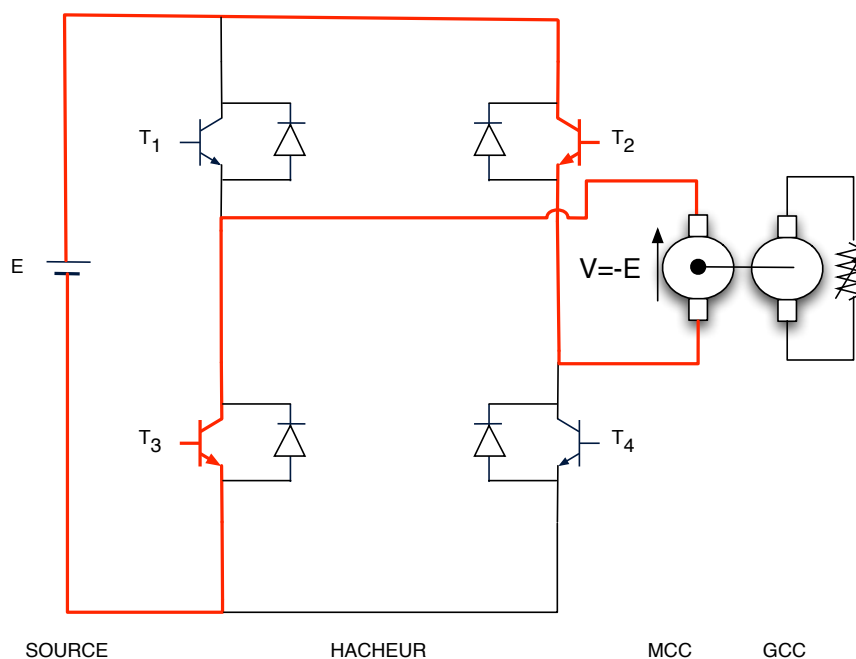


Principes de commande du hacheur



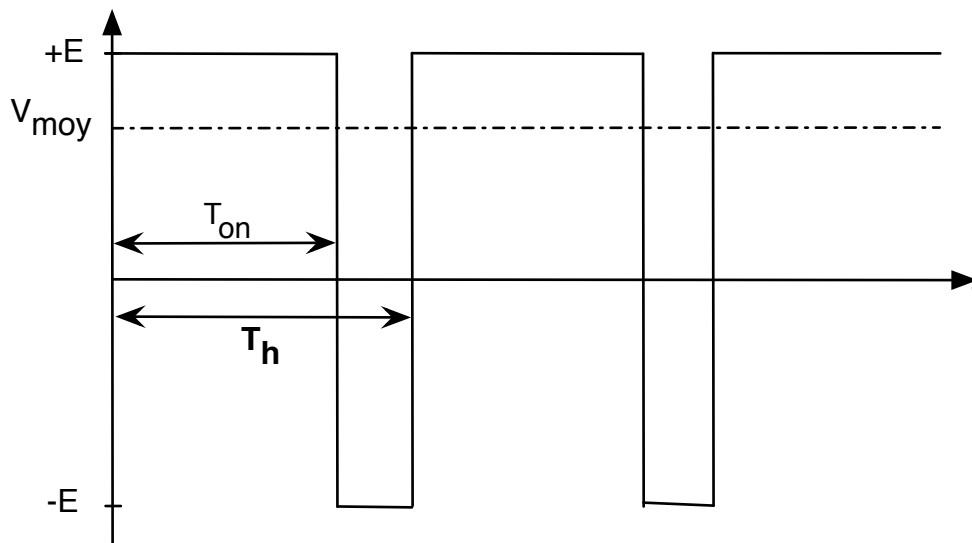
- T_1 et T_4 passant on a $V = +E$ aux bornes de la MCC

Principes de commande du hacheur



- T_2 et T_3 passant on a $V = -E$ aux bornes de la MCC

Consigne de tension hachée : T_{on} non centré

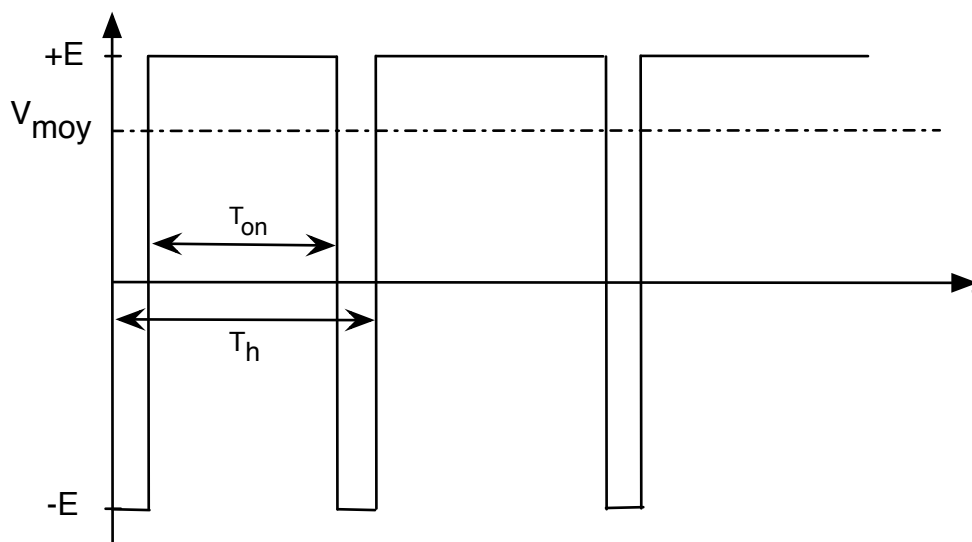


T_{on} non centré.

$$V_{moy} = \frac{1}{T_h} \left(\int_0^{T_{on}} E dt + \int_{T_{on}}^{T_h} -E dt \right)$$



T_{on} centré sur T_h



T_{on} centré.



Numérisation du Calcul

- V_{moy} est exprimé en volt,
- T_{on}, T_h , sont exprimés en secondes (microsecondes).
- micro-contrôleur \Rightarrow Registres sans unités
- Passer de variables typées à des registres : Numérisation.
- Notation : Numérisation de $V \Rightarrow V^N$

$$\frac{T_{on}}{T_h} = \frac{T_{on}^N}{T_h^N} = \frac{OCR_{1A}}{OCR_{1B}}$$

Conversationnel en virgule fixe : V_{moy}

C'est le conversationnel qui fournit V_{moy} :

- Si on considère que l'utilisateur a tapé +21,37
- On récupère la valeur entière (Virgule fixe) $2137 = 100 * \text{Saisie}$
- Conversationnel produit donc $100 * V_{moy}$.
- E est connu : $E = 35 \text{ v}$.
- T_h est déterminé par les caractéristiques électriques du moteur : $T_h = 200 \mu \text{ s}$
- D'après l'équation précédente :

$$V_{moy} = \frac{1}{T_h} \left(\int_0^{T_{on}} E dt + \int_{T_{on}}^{T_h} -E dt \right)$$

- Donc pour produire V_{moy} avec un timer je vais devoir déterminer T_{on} :

Calcul de V_{moyen}

$$V_{moy} = \frac{1}{T_h} \left(\int_0^{T_{on}} E dt + \int_{T_{on}}^{T_h} -E dt \right)$$

- Calculer cette intégrale et exprimer V_{moy} en fonction de E , T_{on} , T_h
- Calculer l'expression littérale du rapport $\frac{T_{on}}{T_h}$

Mise en oeuvre de la MLI

- Timer produit T_h^N (OCR_{1A}) et T_{on}^N (OCR_{1B})
- Timer devra générer une MLI centrée
- Trouver dans [ATmega2560_datasheet](#) la table des modes du timer 1
- Quel terme est utilisé dans cette documentation pour désigner une MLI centrée ?

Les Timers

Dans la documentation [ATmega2560_datasheet](#) :

- Trouver dans la documentation la formule qui permet d'établir T_h^N . Donner la référence.
- A partir de la figure 17.1 de la page 134, retrouver les 4 registres qui sont importants pour la génération d'une MLI sur la sortie B, c.a.d $OCR1B$.
- Rechercher dans la doc les rôles des 4 registres et donner les références.
- Dans la table des 16 modes des timers, déterminer quels sont les modes possibles et qu'est-ce qui les différencie ?
- quelles valeurs doit-on mettre dans WGM_{13} WGM_{12} WGM_{11} WGM_{10} ?

Rôles de $OCR1B$ et $OCR1A$

- Trouver la figure qui montre dans un chonogramme les rôles des registres $OCR1A$ et $OCR1B$ en mode phase et fréquence correcte.
- Trouver la table qui définit comment déterminer les bits COM_{1B1} et COM_{1B0} et donner la référence.
- Traduire et reformuler la 3^{ème} ligne de ce tableau.

Initialisations des registres $TCCR_{1A}$ et $TCCR_{1B}$

- Donner les lignes d'initialisations des registres $TCCR_{1A}$ et $TCCR_{1B}$

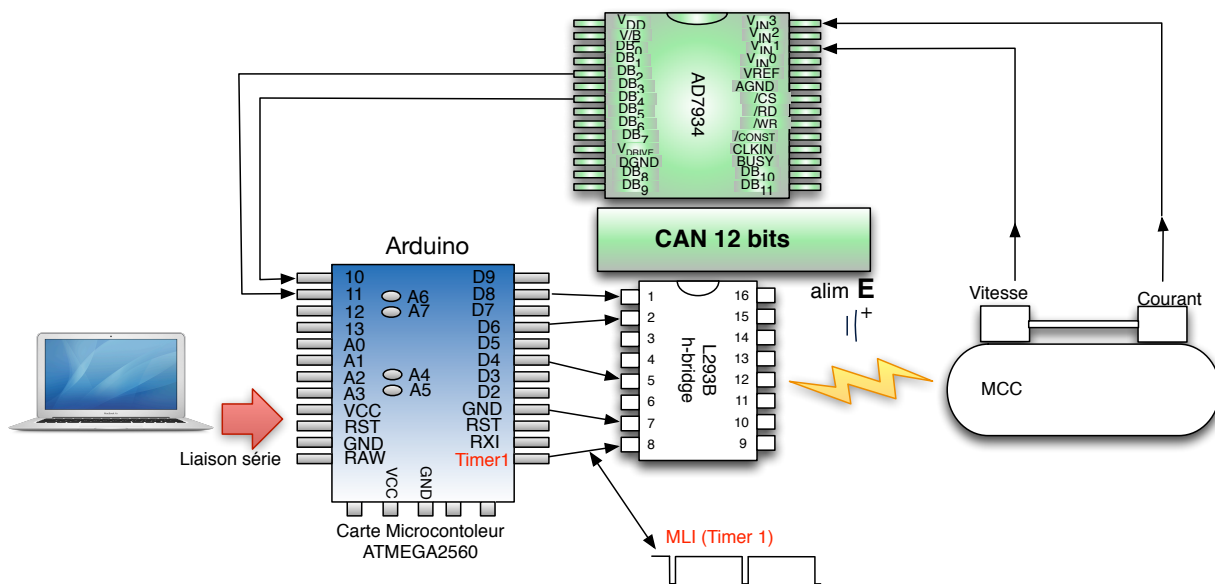
Exemple d'initialisation du Mode 11 :

```
TCCR1A = (1<< WGM11) + (1<< WGM10);
```

```
TCCR1B = (1<< WGM13)+(1<<CS10);
```

- Compléter alors la fonction `initTimer()`, de façon à avoir une fréquence de hachage de 20kHz et un rapport cyclique initial de 0.5
- Tester cette fonction

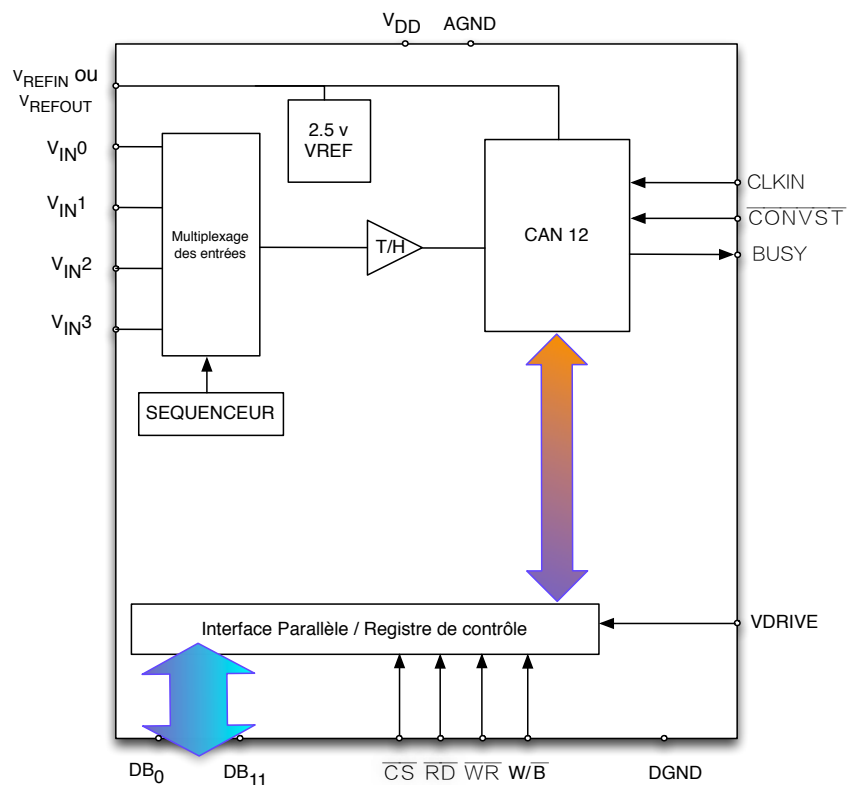
Convertisseur AD7934



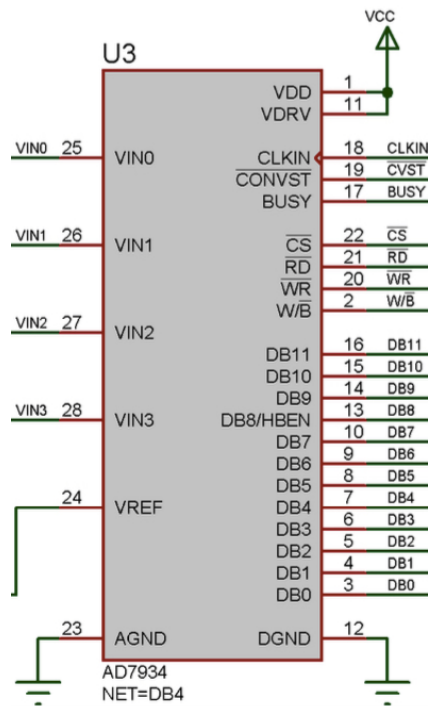
Convertisseur AD7934

- CAN 12 bits rapide 1.5 MSPS (Million Samples Per Second)
- 4 entrées analogiques séquençables en mode simple ou en mode différentiel
- Possibilité de connecter l'AD7934 à un bus d'adresse (\overline{CS} , \overline{RD} , \overline{WR} , W/B) et un bus de données (DB_0, \dots, DB_{11}) pour une lecture rapide de la conversion.
- Possibilité d'utiliser une référence interne précise de 2.5 v ou une référence externe (V_{REF}).
- Echantillonnage déclenché par le signal \overline{CONVST}

Convertisseur AD7934

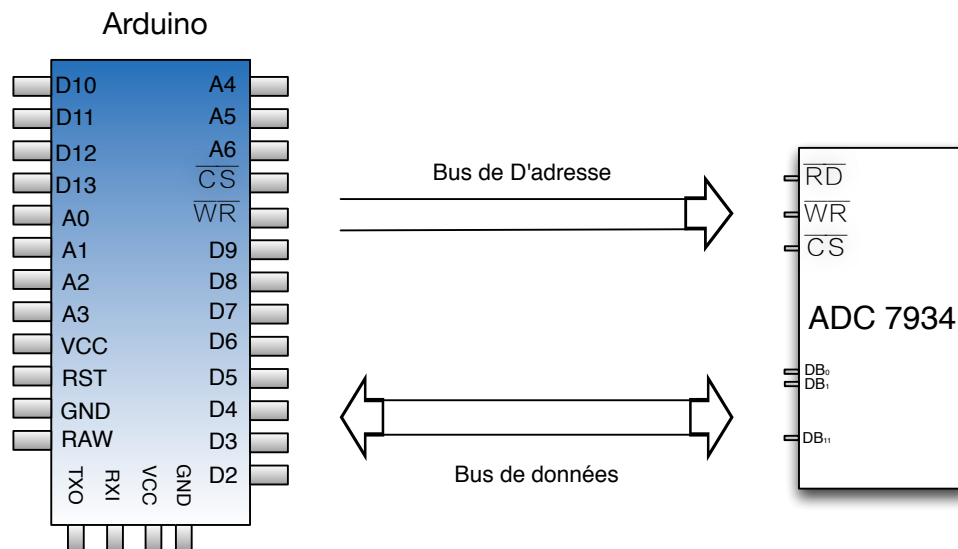


Présentation



Bus d'adresses - Bus de données

Tout composant relié à un processeur peut être relié de la façon suivante :

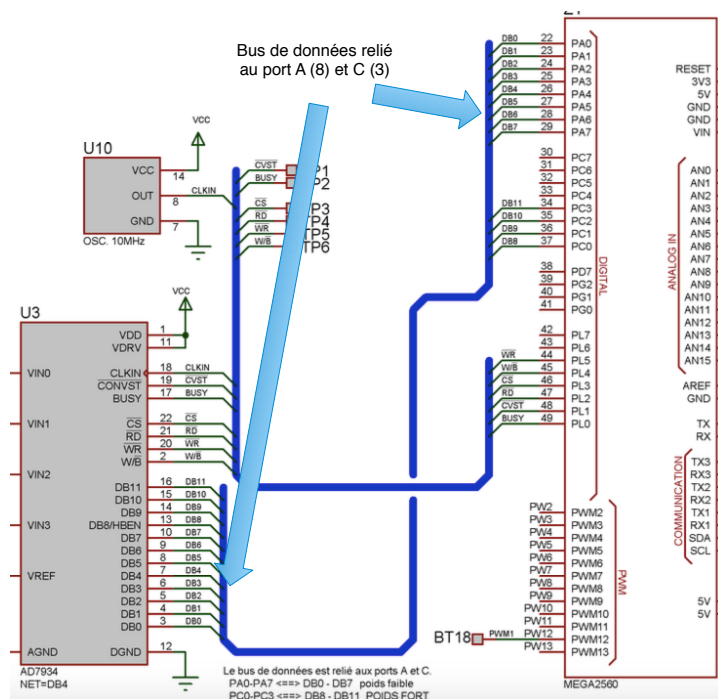


Bus de données

Bus de données (Data Bus) : DB_0, \dots, DB_{11}

- Bus bidirectionnel.
- Initialisation : Bus en écriture sur : *ATMega* \Rightarrow *AD7934*:
Informations pour programmer les modes
- Conversion : Bus en lecture sur : *AD7934* \Rightarrow *ATMega*:
Resultat de conversion
- Il doit être connecté à des ports de l'*ATMega*

Bus de données



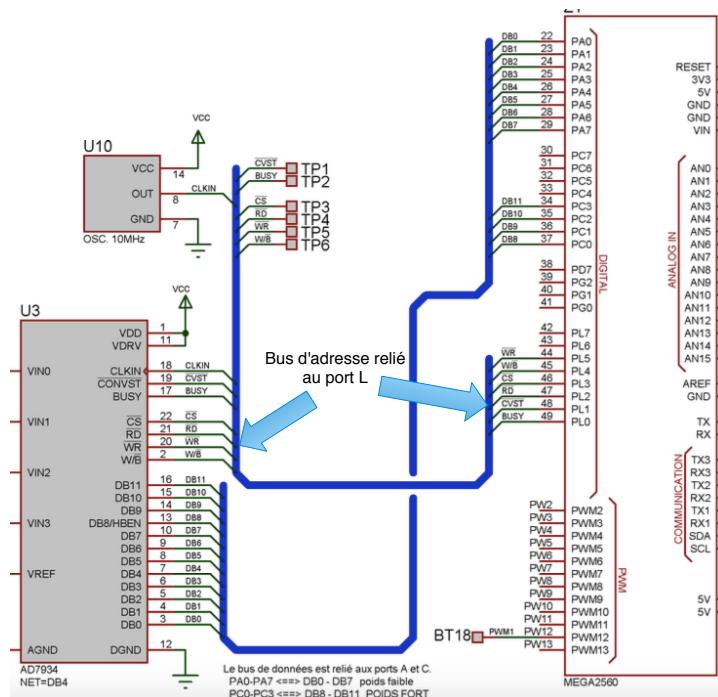
Bus d'adresse et de contrôle

Bus d'adresse et de contrôle :

- \overline{CS} , \overline{WR} , \overline{RD} et W/\overline{B} servent à adresser le composant
- $BUSY$, \overline{CONVST} et $CLKIN$ servent à contrôler le composant



Bus d'adresses (et de contrôle)



Analyse des liaisons entre l'*AD7934* et l'*ATMega*

A partir de la documentation [CarteTP_ATMega](#) :

- Identifier chaque liaison connectant une pin de l'*ATMega* à une pin de l'*AD7934*.
- Pour chacune des pins identifiées de l'*AD7934*, à partir de la documentation [AD7934Bruz](#) déterminer :
 - ▶ Le sens de circulation de l'information
 - ▶ Leurs rôles : Une simple phrase accompagnée de la référence (numéro de page).
 - ▶ Exemple pour CONVST : Un front descendant de ce signal démarre une conversion (p 23, AD7934Bruz) .

Entrées analogiques de l'*AD7934*

A partir de la documentation [CarteTP_ATMega](#) :

- Identifier les entrées analogiques du convertisseur.
- A partir de la documentation [AD7934Bruz](#) expliquer comment ces entrées analogiques peuvent être utilisées suivant 4 modes différents.
- En examinant ce montage, quel est le mode utilisé ?

Entrées différentielles

A partir de la documentation [CarteTP_ATMega](#) et de [AD7934Bruz](#) :

- Les *bnc* J_1 et J_2 acceptent des tensions sur l'intervalle $[-10, +10\text{v}]$
- Sachant que $V_A = J_1/2$ et $V_B = J_3/2$.
- Expliquer pourquoi SUB_1 et SUB_2 produisent de telles sorties.
- Chercher l'opération arithmétique (indiquez la référence dans la documentation) que va faire l'**AD7934** sur chaque paire de signaux (V_{IN_0}, V_{IN_1}) et (V_{IN_2}, V_{IN_3}) .
- Quel est l'intérêt de cette opération arithmétique.
- Donner un exemple de tension sur J_1 , calculer la paire V_{IN_0}, V_{IN_1} , et donner le résultat de l'opération de l'**AD7934** avant la conversion. Expliquer ce qui se passe.

Registre de contrôle

- Le registre de contrôle est un mot de 12 bits.
- Il permet de programmer différents modes de fonctionnement.
- On l'initialise au début de programme.

Mot de contrôle

PM₁ PM₀ CODING REF ZERO ADD₁ ADD₀ MODE₁ MODE₀ SEQ₁ SEQ₀ RANGE

- Donner le rôle de ces bits par fonctionnalités
- En déduire la valeur du mot pour la conversion du courant
- En déduire la valeur du mot pour la conversion de la vitesse

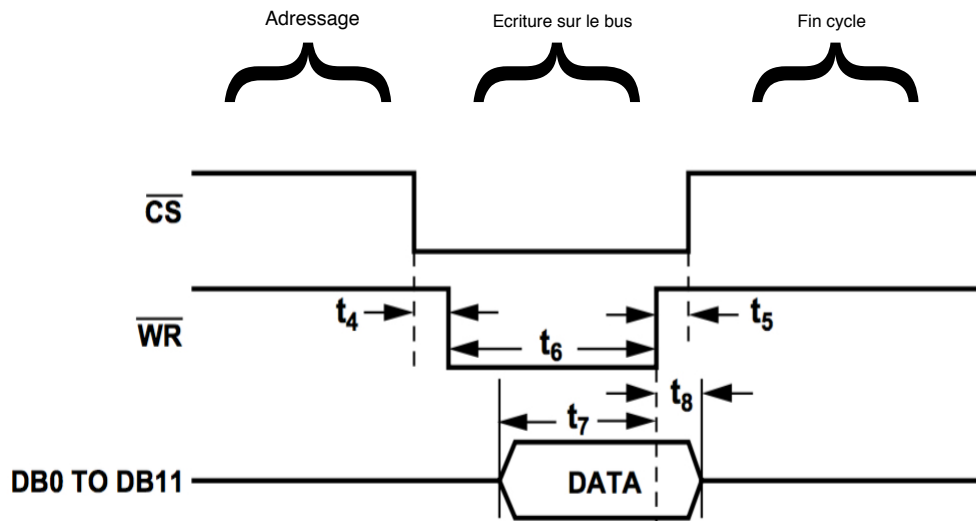
Ecriture du mot de controle l'*ATMega* sur l'*AD7934*

La programmation de l'*AD7934* se réalisera alors par 3 phases :

- Adressage : Le positionnement d'une valeur sur le bus d'adresse (Port L) qui permet d'activer et d'écrire sur le composant sur le bus d'adresse (avec insertion éventuelle de délais)
- Ecriture sur le bus de données (Port A et C)
- Fin de cycle : Le positionnement d'une nouvelle valeur sur le bus d'adresse qui désactive le composant et le mode écriture du composant sur le bus d'adresse

Chronogramme d'écriture sur l'AD7934

Voici le chronogramme d'écriture de l'AD7934 :



Chronogramme d'écriture sur l'AD7934

Dans la figure précédente :

- C'est la conjonction de \overline{WR} et \overline{CS} qui précède l'écriture d'un mot de 12 bits sur le bus de données.
- Détaillons la figure précédente :
 - ▶ \overline{CS} et \overline{WR} active l'AD7934
 - ▶ La data est écrite dans l'AD7934 après que le signal \overline{WR} soit retombé au niveau bas.
 - ▶ L'écriture nécessite un temps de maintien t_7 avant la remontée de \overline{WR} .
 - ▶ \overline{CS} et \overline{WR} sont théoriquement liés par t_4 et t_5
 - ▶ Cherchez dans [AD7934Bruz](#), la table des temporisations qui donne les valeurs de t_4 et t_5
 - ▶ Complétez maintenant la fonction `programAD7934(int voie)` qui, selon la voie (COURANT ou VITESSE), initialise les modes de fonctionnement de l'AD7934

Conversion sur l'AD7934 et lecture du résultat

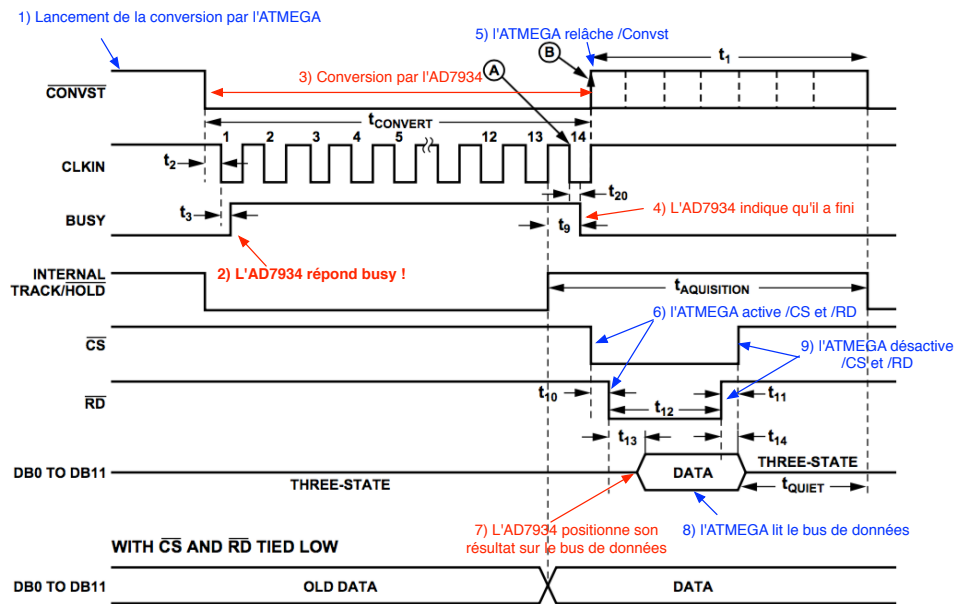


Figure 34. AD7933/AD7934 Parallel Interface—Conversion and Read Cycle in Word Mode ($W/\bar{B} = 1$)

Cycle de conversion et lecture du résultat sur l'AD7934

Voici les phases principales du chronogramme précédent :

- 1 *ATMega* envoie le signal \overline{CONVST} qui lance la conversion
- 2 *AD7934* active *BUSY* pour indiquer qu'une conversion est en cours
- 3 \overline{CONVST} et *BUSY* restent à l'état bas pendant tout le cycle.
 - * Le temps de conversion dure 14 cycles d'horloge ($t_{convert}$)
 - * Entre 2 conversions \overline{CONVST} est à l'état haut pendant t_1
- 4 Fin de la conversion *AD7934* relâche *BUSY* pour informer l'*ATMega*
- 5 *ATMega* relâche \overline{CONVST} et commence la lecture du résultat de la conversion
- 6 *ATMega* active \overline{CS} et \overline{RD} : Adressage de l'*AD7934*
 - * \overline{CS} et \overline{RD} qui sont théoriquement liés par t_{10} et t_{11}
 - * Retrouver dans *AD7934Bruz* ces valeurs
- 7 Données placées par *AD7934* sur bus de données après retombée de \overline{CS} et \overline{RD}
- 8 *ATMega* lit le résultat de la conversion sur le bus de données
- 9 *ATMega* désactive \overline{CS} et \overline{RD}

lireAD7934()

A l'aide des deux slides précédents :

- Compléter la fonction *lireAD7934()*
- Tester maintenant les fonctions *programAD7934(int voie)* et *lireAD7934()* en lisant alternativement le courant et la vitesse que vous afficherez sur le moniteur série.
- Afficher maintenant le courant et la vitesse par le traceur série.