

**Master 2 CISE**  
**Capteurs Intelligents et qualité des Systèmes Electroniques**

**Sujet de projet pédagogique**

**Titre : Build&Flip**

**Objectifs**

Le sujet proposé porte sur l'étude du fonctionnement d'un flipper, ainsi que sur la réalisation d'un prototype de flipper.



Travail demandé :

- Identification de tous les composants du flipper "Monte Carlo" (les plans sont fournis)
- Développement d'un scénario de jeu en yaml (base python)
- Lancement du prototypage d'un flipper maison (avec gestion d'une carte électronique COBRAPIN)
- Développement de Ressources éducatives libres portant sur le projet
- Encadrement d'étudiants de licence dans le cadre du projet
- Présentation du projet lors de la journée portes ouvertes de la fac

**Lieu du projet :** UFR Sciences et Techniques

**Encadrant(s)**

**Prénom-Nom :**

**Raynald SEVENO**

**Mail :**

**raynald.seveno@univ-nantes.fr**

**Laboratoire :**

**Département de Physique, Université de Nantes**