
Master 2 CISE
Capteurs Intelligents et qualité des Systèmes Electroniques

Sujet de projet pédagogique

Titre : Build&Flip

Objectifs

Le sujet proposé porte sur l'étude du fonctionnement d'un flipper, ainsi que sur la réalisation d'un prototype de flipper.



Travail demandé :

- Identification de tous les composants du flipper "Monte Carlo" (les plans sont fournis)
- Développement d'un scénario de jeu en yaml (base python)
- Lancement du prototypage d'un flipper maison (avec gestion d'une carte électronique COBRAPIN)
- Développement de Ressources éducatives libres portant sur le projet
- Encadrement d'étudiants de licence dans le cadre du projet
- Présentation du projet lors de la journée portes ouvertes de la fac

Lieu du projet : UFR Sciences et Techniques

Encadrant(s)

Prénom-Nom : Raynald SEVENO

Mail : raynald.seveno@univ-nantes.fr

Laboratoire : Département de Physique, Université de Nantes