

Gaumenfelder et Couartou (Badminton de l'école aux associations, 96)

CARACTÉRISATION DES NIVEAUX DE JEU

	DÉBUTANT	NIVEAU 1
LES OBSERVABLES		
TRAJECTOIRES PRODUITES	<ul style="list-style-type: none"> ● Repoussé du volant ou frappe par dessous 	<ul style="list-style-type: none"> ● Coup d'opposition faible ● Axe central ● Mi-court
POSITION DE FRAPPE	<ul style="list-style-type: none"> ● De face ● À hauteur de la poitrine ou par dessous 	<ul style="list-style-type: none"> ● De face ● Devant les yeux ou au-dessus
DÉPLACEMENTS	<ul style="list-style-type: none"> ● Aucun 	<ul style="list-style-type: none"> ● Peu ou pas
POSITION D'ATTENTE	<ul style="list-style-type: none"> ● Fixé sur ses appuis 	<ul style="list-style-type: none"> ● N'existe pas
COORDINATION	<ul style="list-style-type: none"> ● Aucune 	<ul style="list-style-type: none"> ● Aucune
Priorité	<ul style="list-style-type: none"> ● Repousser le volant 	<ul style="list-style-type: none"> ● Renvoyer
LES COMPOSANTES DE L'ACTION		
ÉQUILIBRE	<ul style="list-style-type: none"> ● Statique 	<ul style="list-style-type: none"> ● Peu de déséquilibre
DISSOCIATION	<ul style="list-style-type: none"> ● Ensemble du corps sollicité ● Mise en action explosive 	<ul style="list-style-type: none"> ● Actions globales et explosives
PRISE D'INFORMATION	<ul style="list-style-type: none"> ● Centration sur le point de chute du volant 	<ul style="list-style-type: none"> ● Centration sur le volant lorsqu'il est près du joueur
TACTIQUE ET CIBLE	<ul style="list-style-type: none"> ● Éviter de ramasser le volant ● Faire franchir le filet au volant 	<ul style="list-style-type: none"> ● Adversaire = Partenaire ● Envoyer dans le camp adverse, sur le « partenaire »